



## Июнь 2003

1. В: Как мне получить правильную скорость процессора после прошивки BIOS?

О: После обновления BIOS будут загружены базовые установки для достижения наибольшей стабильности. Система будет работать немного медленнее для того, что бы первая загрузка прошла успешно. Чтобы система работала оптимально, не забудьте после обновления BIOS установить настройки в значение Turbo.

2. При использовании плат P4i45G(L) в момент загрузки видно, что 1 Мб системной памяти резервируется. Для чего?

О: 1 Мб памяти используется для встроенной VGA карты (до загрузки ОС).

3. Как выделить больше памяти для встроенного видеоадаптера на платах P4i45G(L)?

О: В соответствии с Intel DVMT (Dynamic Video Memory Technology) количество выделяемой памяти зависит от количества памяти установленной в вашей системе. Выделяется память в зависимости от текущих потребностей и управление этой функцией не доступно. Максимальный объем памяти может быть выделен только графическим драйвером.

Подробную информацию можно получить на сайте Intel:

<http://support.intel.com/support/graphics/gaming/video.htm>

4. Я вижу две меняющиеся цифры или символа в правом верхнем углу при загрузке. Что они означают?

О: Это коды BIOS POST. Они отражают каждый шаг BIOS в момент прохождения POST.

5. Можно ли использовать блок питания без 4-х контактного разъема на 12В для плат ASRock, предназначенных для процессоров Intel?

О: ASRock использует свой дизайн плат, в котором нет этого разъема. Все необходимое питание передается через обычный 20-и контактный разъем питания ATX. Следовательно, платы ASRock можно использовать с некоторыми блоками питания, в которых нет этого разъема.

6. Как очистить CMOS?

О: Сначала нужно отключить шнур питания от системного блока, затем вытащить аккумулятор из платы (плоская батарейка) и на 3 секунды замкнуть скрепкой или другим металлическим предметом контакты CLRCMOS1 на плате или ножки CLRCMOS2. После этого установите назад аккумулятор и подключите кабель питания.

Важно: Не очищайте CMOS после обновления BIOS.